

Kapacitet

Hver gang man programmerer en sender, optager man en hukommelsesplads i Rxe DALI. Der er 100 hukommelsespladser i Rxe DALI, hvilket betyder man kan have op til 100 funktioner tilknyttet som kan være gruppe- eller scenarietryk.

Sendere

Batteriløse tryk som kan placeres enten på væggen, eller løst liggende på bordet.

Trykkene er designet således at de kan anvendes sammen med rammerne fra det danske afbrydersystem.



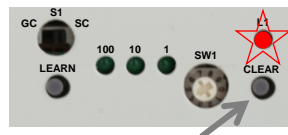
72-500



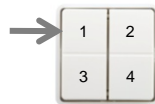
72-510

Slet en sender

1. Tryk kort på **[CLEAR]** og lysdioden mærket **L1** blinker.



2. Tryk kort på den tast som skal slettes. **L1** kvitterer ved kort at lyse konstant.



Tryk kort på **[CLEAR]** for at afslutte sletning.

Slet alle sendere

1. Tryk på **[CLEAR]** og hold den nede i 7 sekunder, Rxe DALI går herefter i programmerings mode og lysdiode mærket 10 blinker.
Se under afsnittet "Opsætning" for at programmere Rxe DALI.

Tekniske specifikationer

Type		70-022, Rxe DALI
EAN-nr.	-	5703102 208132
Spændingsforsyning	V DC	via DALI signalet
Strømforgbrug	mA	30
Output	-	DALI
Grupper/Scenarie	-	Gruppe 0-16 / Scenarie 1-16
Frekvens	MHz	868
Omgivelsestemperatur (ta)	°C	+5 til +40
Luffugtighed	-	20-95% RH, ikke kondenserende
Vægt	kg	0,090
Dimensioner (BxHxD)	mm	120x42x31
Farve (hus)	-	Lysegrå

Specifikationer kan ændres uden forudgående varsel og der tages forbehold for fejl og mangler



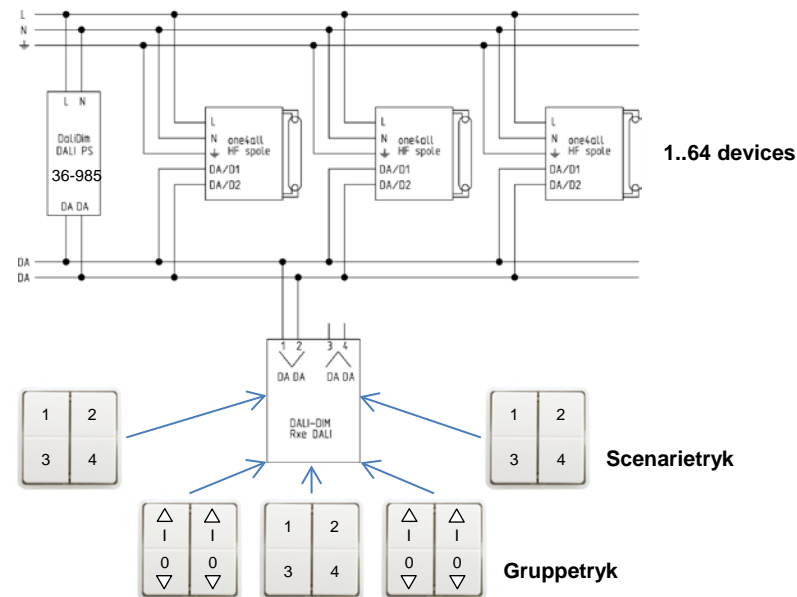
Brugsvejledning til 70-022 Rxe DALI

70Y022_03_R0_140115CWH

Rxe DALI er et DALI baseret modul som giver dig mulighed for at styre lyset trådløst via EnOcean teknologien.

Ved at anvende de tråd- og batteriløse tryk 72-500 og 72-510 kan man både regulere lyset trinløst, samt hente forprogrammerede lysscenerier.

Installation



Rækkevidde

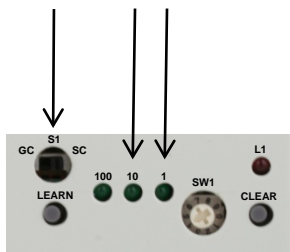
Som udgangspunkt er rækkevidden 50m. Dæmpning og refleksioner har betydning for rækkevidden.

Dæmpningen er afhængig af det materiale som signalet skal passere, samt dets tykkelse. Armerede vægge og store metalflader kan reducere rækkevidden drastisk.

Refleksioner opstår når signalet møder vægge, møbler, personer, eller tilsvarende.

Man bør programmere senderen inden fastgørelse, således at man kan afprøve funktionen og derved afgøre om placeringen af senderen er optimal. Såfremt funktionen ikke er tilfredsstillende, kan man ofte flytte senderen få centimeter og opnå et fint resultat.

Programmering af scenarie nummer

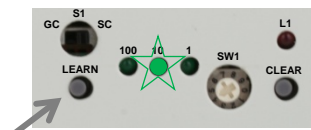


S1	10	1	Scene
SC	0	1	1
SC	0	2	2
SC	0	3	3
SC	0	4	4
:	:	:	:
SC	0	9	9
SC	1	0	10
:	:	:	:
SC	1	6	16

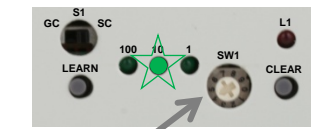
1. Sæt omskifteren **S1** i positionen **SC**.



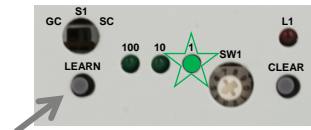
2. Tryk kort på **[LEARN]** og lysdioden mærket **10** blinker.



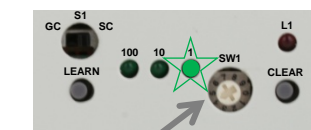
3. Indstil **SW1** på den værdi som skal gælde for 10'ere (dvs. 0 eller 1 da det maksimale antal scenarier er 16).



4. Tryk kort på **[LEARN]** og lysdioden mærket 1 blinker.



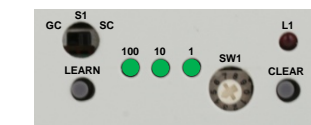
5. Indstil **SW1** på den værdi som skal gælde for 1'ere (dvs. mellem 0..9 eller 0..6 hvis 10'ere er sat til 1).



6. Tryk kort på den tast som skal bruges til at kalde scenariet.

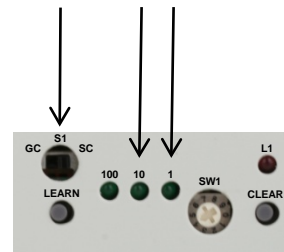


7. Lysdioderne mærket **100**, **10**, **1** lyser alle kort som kvittering på programmeringen. Blinker lysdioden mærket 1 hurtigt er trykket allerede programmeret.



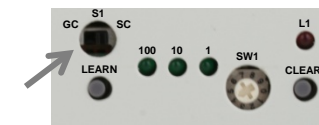
8. Tryk kort på **[LEARN]** og programmeringen afsluttes.

Programmering af gruppe nummer

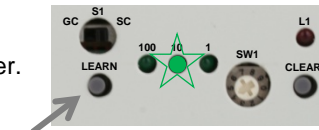


S1	10	1	Gruppe
GC	0	0	Alle (Broadcast)
GC	0	1	1
GC	0	2	2
GC	0	3	3
:	:	:	:
GC	0	9	9
GC	1	0	10
:	:	:	:
GC	1	6	16

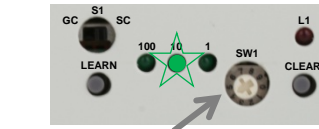
1. Sæt omskifteren **S1** i positionen **GC**.



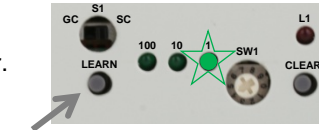
2. Tryk kort på **[LEARN]** og lysdioden mærket **10** blinker.



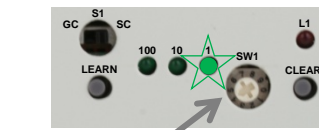
3. Indstil **SW1** på den værdi som skal gælde for 10'ere (dvs. 0 eller 1 da det maksimale antal grupper er 16).



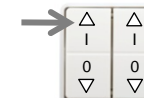
4. Tryk kort på **[LEARN]** og lysdioden mærket 1 blinker.



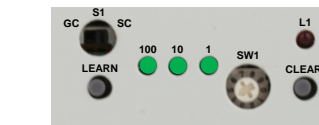
5. Indstil **SW1** på den værdi som skal gælde for 1'ere (dvs. mellem 0..9 eller 0..6 hvis 10'ere er sat til 1).



6. Tryk kort på den tast som skal bruges til at styre gruppen. Både op- og ned programmeres automatisk ved kun at trykke på enten op eller ned tasten.



7. Lysdioderne mærket **100**, **10**, **1** lyser alle kort som kvittering på programmeringen. Blinker lysdioden mærket 1 hurtigt er trykket allerede programmeret.



8. Tryk kort på **[LEARN]** og programmeringen afsluttes.

Capacity

Every time you program a transmitter, you occupy a memory location in Rxe DALI. There are 100 memory locations in Rxe DALI, meaning that you can have up to 100 associated functions that can be either group or scenario touchpads.

Transmitter

Battery-free touchpad that can either be placed on the wall or loose on a table.

The touchpads are designed so that they can be used together with the frames found in the Danish electrical switch system.



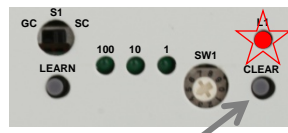
72-500



72-510

Clear a transmitter

1. Briefly press **[CLEAR]** and the LED labelled **L1** will flash.



2. Briefly press the key to be cleared. **L1** acknowledges by illuminating and remaining lit.

Briefly press **[CLEAR]** to end the clearing process.



Clear all transmitters

1. Press **[CLEAR]** and hold it for seven seconds; after that, Rxe DALI enters programming mode and the LED labelled 10 will flash. See the "Setup" section for how to program Rxe DALI.

Technical specifications

Type		70-022, Rxe DALI
EAN no.	-	5703102 208132
Supply voltage	V DC	via the DALI signal
Power consumption	mA	30
Output	-	DALI
Groups/Scenario	-	Group 0–16/Scenario 1–16
Frequency	MHz	868
Ambient temperature (ta)	°C	+5 to +40
Air humidity	-	20–95% RH, non-condensing
Weight	kg	0.090
Dimensions (WxHxD)	mm	120x42x31
Colour (housing)	-	Light grey

Specifications are subject to change without prior notice and reservations are made for errors and defects



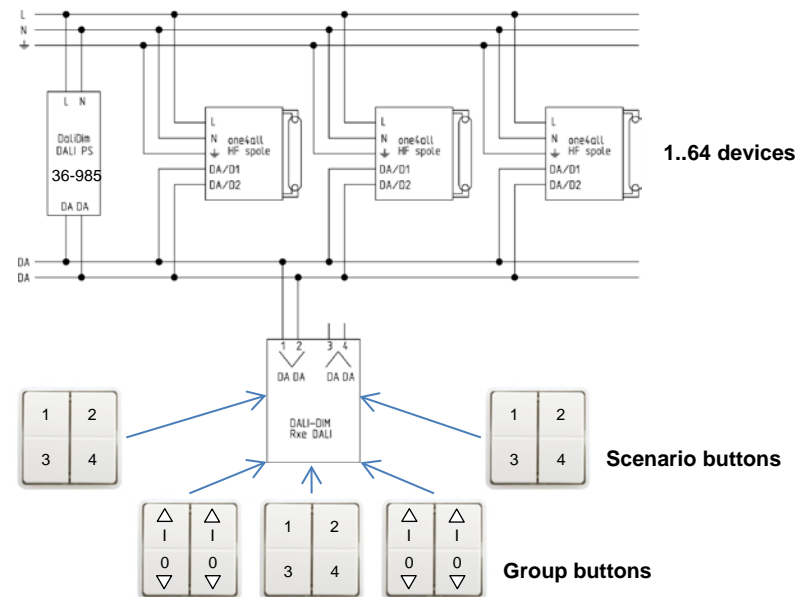
User manual for 70-022 Rxe DALI

70Y022_03_R0_140115CWH

Rxe DALI is a DALI-based module which makes it possible to control the light wirelessly using EnOcean technology.

Using the wireless, battery-free 72-500 and 72-510 touchpads, it is possible to perform stepless light adjustment and to retrieve pre-programmed lighting scenarios.

Installation



Range

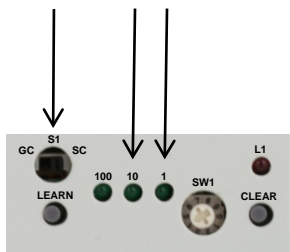
The initial range is 50 m. Attenuation and reflections have an impact on the range.

Attenuation depends on the material that the signal is to pass through as well as its thickness. Reinforced walls and large metal surfaces may drastically reduce the range.

Reflections occur when the signal encounters a wall, furniture, people, etc.

You should program the transmitter before mounting it so that you can test its function and determine whether the transmitter's placement is optimal. If its function is not satisfactory, it is often possible to move the transmitter a few centimetres and obtain good results.

Programming scenario numbers

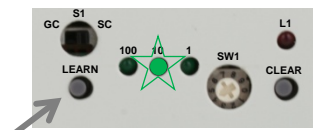


S1	10	1	Scene
SC	0	1	1
SC	0	2	2
SC	0	3	3
SC	0	4	4
:	:	:	:
SC	0	9	9
SC	1	0	10
:	:	:	:
SC	1	6	16

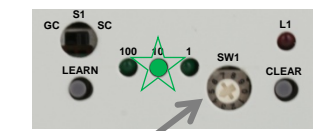
1. Set switch **S1** to position **SC**.



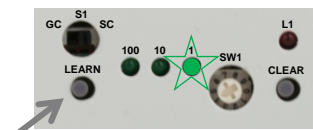
2. Briefly press **[LEARN]** and the LED labelled **10** will flash.



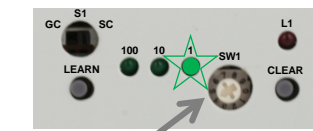
3. Set **SW1** to the value that is to apply to the 10s (i.e. 0 or 1 as the maximum number of scenarios is 16).



4. Briefly press **[LEARN]** and the LED labelled 1 will flash.



5. Set **SW1** to the value that is to apply to the 1s (i.e. between 0..9 or 0..6 if the 10s are set to 1).



6. Briefly press the key which will be used to call the scenario.

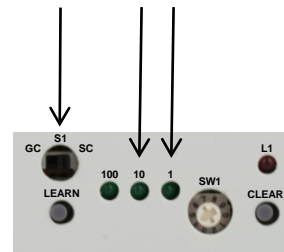


7. The LEDs labelled **100**, **10**, **1** all illuminate briefly to acknowledge programming. If the LED labelled 1 blinks rapidly, the touchpad is already programmed.



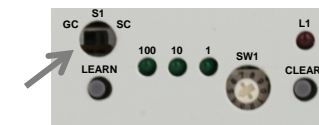
8. Briefly press **[LEARN]** to end programming.

Programming group numbers

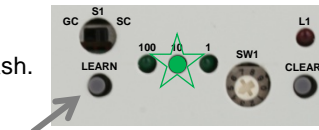


S1	10	1	Group
GC	0	0	All (Broadcast)
GC	0	1	1
GC	0	2	2
GC	0	3	3
:	:	:	:
GC	0	9	9
GC	1	0	10
:	:	:	:
GC	1	6	16

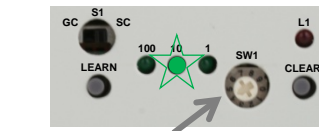
1. Set switch **S1** to position **GC**.



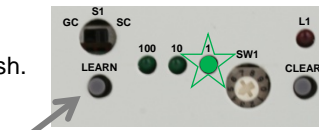
2. Briefly press **[LEARN]** and the LED labelled **10** will flash.



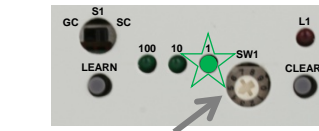
3. Set **SW1** to the value that is to apply to the 10s (i.e. 0 or 1 as the maximum number of groups is 16).



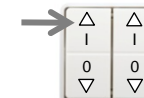
4. Briefly press **[LEARN]** and the LED labelled 1 will flash.



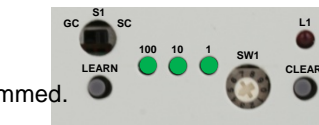
5. Set **SW1** to the value that is to apply to the 1s (i.e. between 0..9 or 0..6 if the 10s are set to 1).



6. Briefly press the key which will be used to control the group. Both up and down are programmed automatically simply by pressing either the up or down key.



7. The LEDs labelled **100**, **10**, **1** all illuminate briefly to acknowledge programming. If the LED labelled 1 blinks rapidly, the touchpad is already programmed.



8. Briefly press **[LEARN]** to end programming.

Kapacitet

Varje gång en sändare programmeras upptas en minnesplats i Rxe DALI. Det finns 100 minnesplatser i Rxe DALI, vilket innebär att det kan finnas upp till 100 anslutna funktioner som kan vara grupp- eller scenariotryckknappar.

Sändare

Batterilösa tryckknappar kan placeras antingen på väggen eller löst liggande på bordet.

Tryckknapparna har utformats så att de kan användas i det danska elnätet.



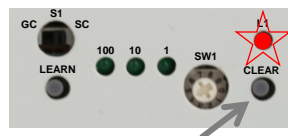
72-500



72-510

Radera en sändare

1. Tryck kort på **[CLEAR]** så blinkar lysdioden märkt **L1**.



2. Tryck kort på den knapp som ska raderas. **L1** bekräftar genom att lysa konstant en kort stund.



Tryck kort på **[CLEAR]** för att avsluta raderingen.

Radera alla sändare

1. Tryck på **[CLEAR]** och håll den intryckt i 7 sekunder, Rxe DALI går sedan till programmeringsläget och lysdioden märkt 10 blinkar.

Läs om programmering av Rxe DALI i avsnittet "Inställning".

Tekniska specifikationer

Typ		70-022, Rxe DALI
EAN-nr	-	5703102 208132
Spänningskälla	V DC	via DALI-signalen
Strömförbrukning	mA	30
Uteffekt	-	DALI
Grupper/scenarion	-	Grupp 0–16/scenarion 1–16
Frekvens	MHz	868
Omgivningstemperatur (ta)	°C	+5 till +40
Luffuktighet	-	20–95 % relativ luffuktighet, icke-kondenserande
Vikt	kg	0,090
Dimensioner (BxHxD)	mm	120x42x31
Färg (hus)	-	Ljusgrå

Specifikationer kan ändras utan föregående meddelande. Med reservation för fel och brister.



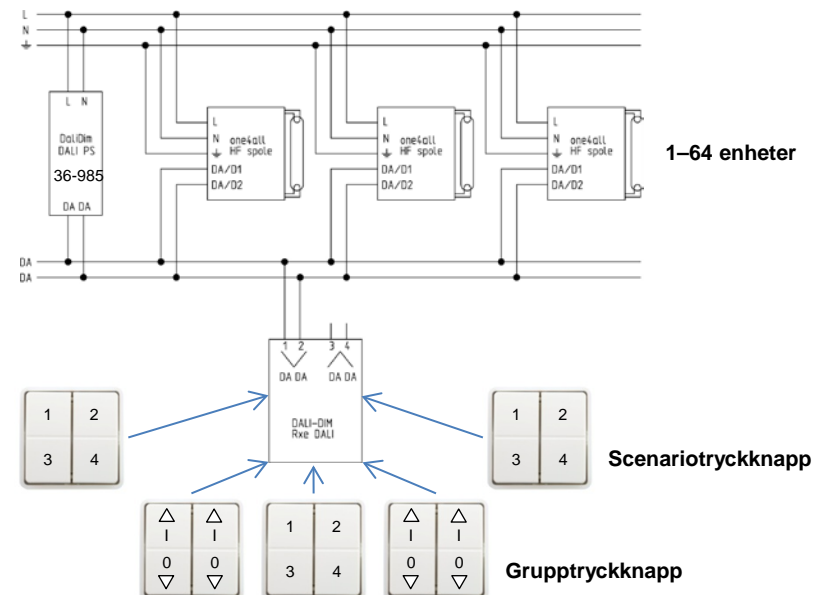
Bruksanvisning till 70-022 Rxe DALI

70Y022_03_R0_140115CWH

Rxe DALI är en DALI-baserad modul som gör det möjligt att reglera belysningen trådlöst via EnOcean-tekniken.

Genom att använda de tråd- och batterilösa tryckknapparna 72-500 och 72-510 kan ljuset regleras steglöst och förprogrammerade belysningsscenarion hämtas.

Installation



Räckvidd

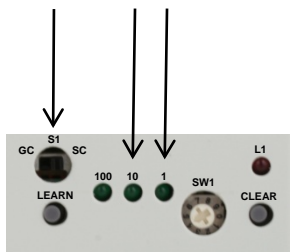
Räckvidden är normalt sett 50 m. Räckvidden påverkas av dämpning och reflektioner.

Dämpningen är beroende av det material som signalen ska passera samt materialets tjocklek. Armerade väggar och stora metallytor kan reducera räckvidden drastiskt.

Reflektioner uppstår när signalen träffar väggar, möbler, personer och liknande.

Sändaren bör programmeras innan den monteras fast, så att den kan funktionstestas för att se om placeringen är optimal. Om funktionen inte är tillfredsställande räcker det ofta att flytta sändaren några centimeter för att uppnå ett bra resultat.

Programmering av scenarionummer

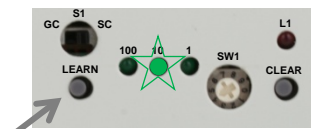


S1	10	1	SCEN
SC	0	1	1
SC	0	2	2
SC	0	3	3
SC	0	4	4
:	:	:	:
SC	0	9	9
SC	1	0	10
:	:	:	:
SC	1	6	16

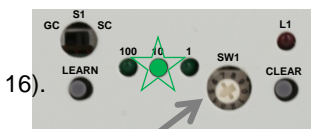
1. Ställ brytaren **S1** i läge **SC**.



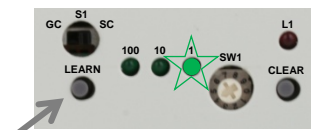
2. Tryck kort på **[LEARN]** så blinkar lysdioden märkt **10**.



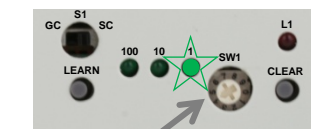
3. Ställ in **SW1** på det värde som ska gälla för 10-tal (dvs. 0 eller 1, eftersom det maximala antalet scenarion är 16).



4. Tryck kort på **[LEARN]** så blinkar lysdioden märkt **1**.



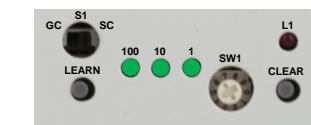
5. Ställ in **SW1** på det värde som ska gälla för 1-tal (dvs. mellan 0 ... 9 eller 0 ... 6 om 10-talet är inställt på 1).



6. Tryck kort på den knapp som ska användas till att styra scenariot.

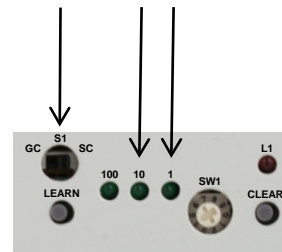


7. Lysdioderna märkta **100**, **10**, **1** lyser kort som bekräftelse på programmeringen. Blinkar lysdioden märkt **1** snabbt är tryckknappen redan programmerad.



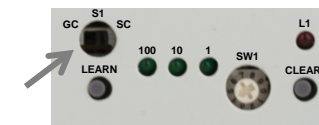
8. Tryck kort på **[LEARN]** så avslutas programmeringen.

Programmering av gruppnummer

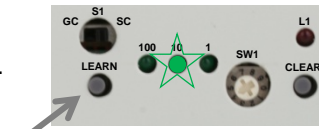


S1	10	1	Grupp
GC	0	0	Alla (broadcast)
GC	0	1	1
GC	0	2	2
GC	0	3	3
:	:	:	:
GC	0	9	9
GC	1	0	10
:	:	:	:
GC	1	6	16

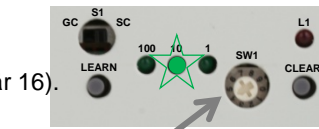
1. Ställ brytaren **S1** i läge **GC**.



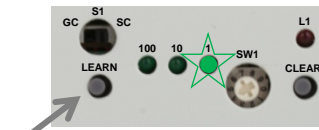
2. Tryck kort på **[LEARN]** så blinkar lysdioden märkt **10**.



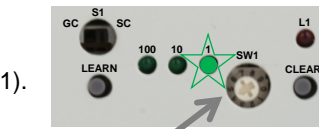
3. Ställ in **SW1** på det värde som ska gälla för 10-tal (dvs. 0 eller 1, eftersom det maximala antalet grupper är 16).



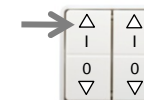
4. Tryck kort på **[LEARN]** så blinkar lysdioden märkt **1**.



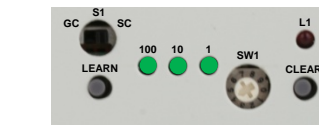
5. Ställ in **SW1** på det värde som ska gälla för 1-tal (dvs. mellan 0 ... 9 eller 0 ... 6 om 10-talet är inställt på 1).



6. Tryck kort på den knapp som ska användas till att styra gruppen. Både upp och ned programmeras automatiskt genom att trycka på upp- eller nedknappen.



7. Lysdioderna märkta **100**, **10**, **1** lyser kort som bekräftelse på programmeringen. Blinkar lysdioden märkt **1** snabbt är tryckknappen redan programmerad.



8. Tryck kort på **[LEARN]** så avslutas programmeringen.