



SWISS GARDE 360 PRÄSENZ KNX

APPLIKATIONSBESCHREIBUNG

MODELL	ART.NR.
SG360P KNX/N	25020N
SG360P KNX/KLR	25030

© 2008 M. Züblin AG

Neue Winterthurerstrasse 30, 8304 Wallisellen, Switzerland

The data contained herein are subject to change without notice. M. Züblin AG does not warrant for correctness or completeness of the document.

The reproduction, transmission or use of this document or its contents is not permitted without written authority. All rights reserved.

V. 1.8 Februar 2014

INHALT

1. Funktionsbeschreibung	4
1.1 Modelle Übersicht	4
1.2 Abmessungen	5
2. Kommunikationsobjekte	6
3. Parameter	7
3.1 Allgemein	7
3.2 Licht	8
3.3 HLK	9
3.4 Helligkeit/Schwellwertschalter	10
3.5 Kalibrierung Helligkeitswert	11
3.6 Auswertung PIR	12
3.7 Konstantlichtregelung	13
3.9 Konstantlichtregelung Parameter	14/15
3.9 Konstantlichtregelung Parameter Totband	16
4. Funktionale Blöcke	17
4.1 Lichtsteuerkanal	18
4.1.1 Objekt 0 Ausgang - Licht - Schalten	18
4.1.2 Objekt 1 externer Schalter / Status - Licht - Schalten	18
4.1.3 Objekt 2 externe Bewegung - Licht - Schalten	19
4.1.4 Objekt 3 Eingang - Licht - Zwangsführung / Eingang - Licht - Sperren	19/20
4.2 HLK Kanal	21
4.2.1 Objekt 4 Ausgang - HLK - Schalten	21
4.2.2 Objekt 5 externer Schalter / Status - HLK - Schalten	21
4.2.3 Objekt 6 externe Bewegung - HLK - Schalten	21
4.2.4 Objekt 7 Eingang - HLK - Zwangsführung / Eingang - HLK - Sperren	21
4.3 Helligkeit - Schwellwertschalter	22
4.3.1 Objekt 8 Schwellwertschalter Helligkeit - Schalten	22
4.3.2 Objekt 9 Helligkeitswert	22
4.4 AD Kalibrierwert	23
4.5 Objekte zur Konstantlichtregelung	24
4.5.1 Objekt 16 Konstant Licht Schalten Ein/Aus	24
4.5.2 Objekt 17 Konstant Licht - Dimmen relativ	24
4.5.3 Objekt 18 Konstant Licht - Dimmen absolut	24
4.5.4 Objekt 20 Konstant Licht - Zwangsführung	24
4.5.5 Objekt 21 Konstant Licht - Szene	24
4.5.6 Objekt 22 Konstant Licht - Ausgang	24

1 FUNKTIONSBESCHREIBUNG

Die SWISS GARDE 360P KNX/N (25020N) und SWISS GARDE 360P KNX/KLR (25030) Präsenzmelder für UP Deckenmontage besitzen eine KNX/EIB-Schnittstelle und eignen sich vorzüglich für den Einsatz in der Gebäudesystemtechnik.

Die Geräte basieren auf einem modernen 16-Bit Microcontroller mit internem Flash Speicher und einem integriertem KNX/EIB Bus-Ankoppler.

Vier Pyro-Detektoren und eine hochauflösende Linse erfassen kleinste Bewegungen.

Die 4 PIR Sensoren sind einzeln oder in Gruppen aktivierbar.

Das Modell SG360P KNX/KLR (25030) besitzt zusätzlich einen zuschaltbaren Lichtausgang mit Konstantlichtregelung.

Für die Lichtmessung sorgt bei allen Modellen ein Helligkeitssensor mit linearem Ausgang. Ein eingebautes optisches Filter ist dem Profil des menschlichen Auges angeglichen.

Die Präsenzmelder besitzen drei unabhängige Kanäle für Licht- und HLK Steuerung.

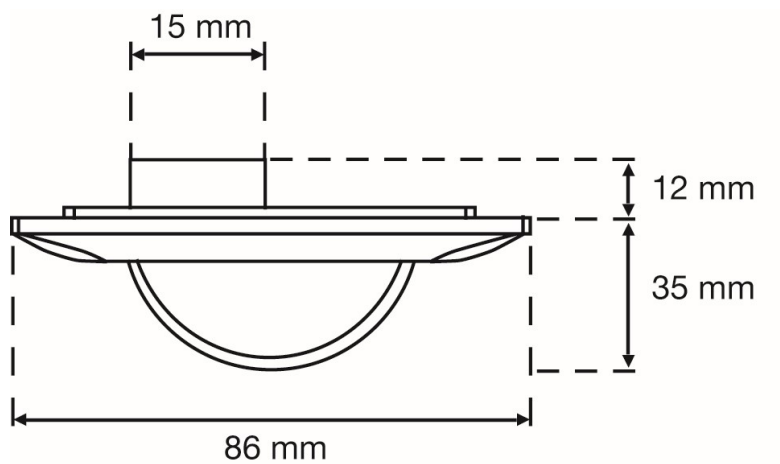
Der HLK-Ausgang kann als Präsenzausgang (unabhängig vom Umgebungslicht) verwendet werden.

Mit dem Standard KNX-Busanschluss können alle Schalt- und Steuerfunktionen programmiert und ausgeführt werden.

1.1 Modelle Übersicht

Beschreibung	KLR	Farbe	E-No.	EAN-Nr.	Art.-Nr
Swiss Garde 360 Präsenz KNX UP (Standardversion)		weiss	305 400 209	3505100250203	25020N
Swiss Garde 360 Präsenz KNX UP		schwarz	305 400 809	3505100250227	25022N
Swiss Garde 360 Präsenz KNX UP		grau	305 400 509	3505100250241	25024N
Swiss Garde 360 Präsenz KNX/KLR UP (Version mit Konstantlichtregelung)	•	weiss	305 402 209	3505100250302	25030
Swiss Garde 360 Präsenz KNX/KLR UP	•	schwarz	305 403 209	3505100251507	25150
Swiss Garde 360 Präsenz KNX/KLR UP	•	grau	305 403 109	3505100251200	25120

1.2 Abmessungen



SG360P KNX/KLR Art.-Nr. 25030

SG360P KNX/N Art.-Nr. 25020N

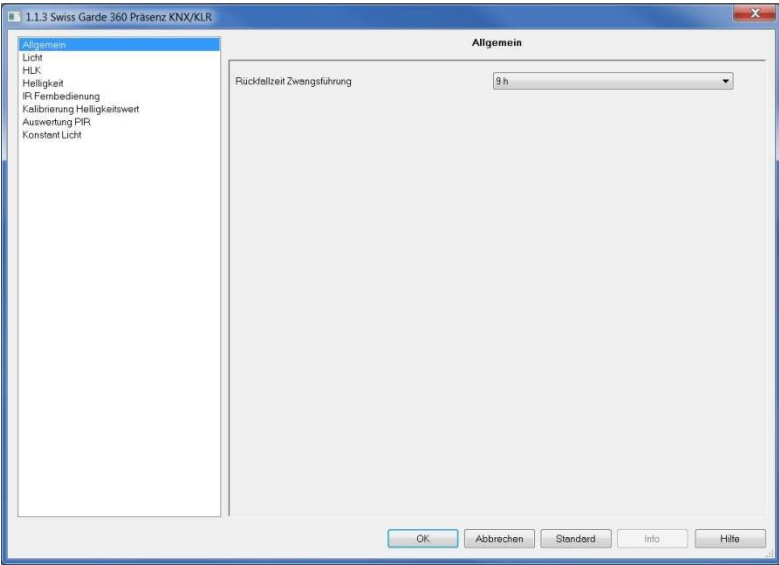
2 KOMMUNIKATIONSOBJEKTE

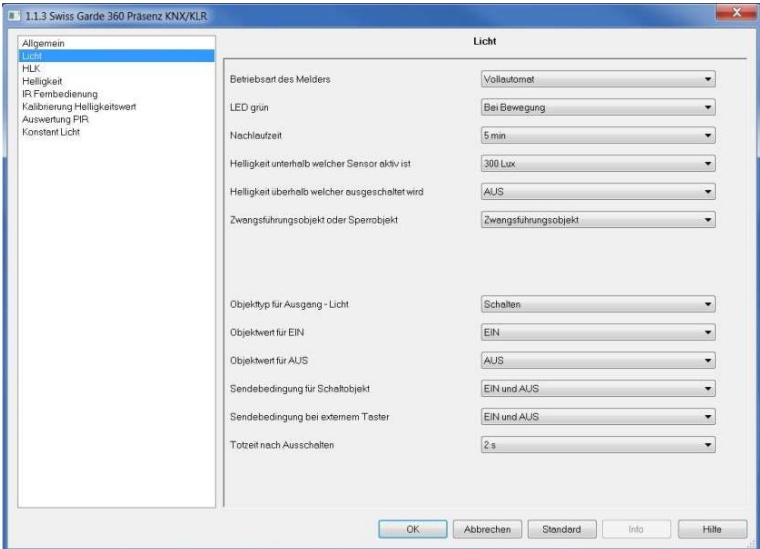
→ Eingangsobjekt ← Ausgangsobjekt

Objekt		Funktion	Anwendung verknüpfen mit:	Bit/Byte
0	←	Ausgang - Licht (Dimmen absolut)	Aktor Lichtgruppe	1 Byte
0	←	Ausgang - Licht (Schalten)	Aktor Lichtgruppe	1 Bit
0	←	Ausgang - Licht (Szene)	Aktor Lichtgruppe	1 Byte
1	→	Eingang externer Schalter / Status - Licht (Schalten)	KNX Taster, Touchdisplay, Logik	1 Bit
2	→	Eingang externe Bewegung - Licht (Schalten)	Ausgang Licht Slave (Ausgangsobjekt. 0)	1 Bit
3	→	Eingang - Licht (Zwangsführung)	<ul style="list-style-type: none"> • Externer Logikbaustein • IR Fernbedienung 	2 Bit
3	→	Eingang - Licht (Sperren)	KNX Taster, Touchdisplay, Logik	1 Bit
4	←	Ausgang - HLK (Schalten)	<ul style="list-style-type: none"> • Aktoren für HLK Geräte wie Heizung, Lüftung, Klima • Ansteuerung von Alarmlogiken 	1 Bit
5	→	externer Schalter / Status - HLK (Schalten)	KNX Taster, Touchdisplay, Logik	1 Bit
6	→	externe Bewegung - HLK (Schalten)	Ausgang HLK Slave (Ausgangsobjekt. 4)	1 Bit
7	→	Eingang - HLK (Zwangsführung)	<ul style="list-style-type: none"> • Externer Logikbaustein 	2 Bit
7	→	Eingang - HLK (Sperren)	KNX Taster, Touchdisplay, Logik	1 Bit
8	←	Schwellwertschalter Helligkeit (Schalten)	Logik, Aktor	1 Bit
9	←	Helligkeitswert	Logik, Touchdisplay	2 Byte
10	→	AD Kalibrierwert	Auslesen und manuell eingeben beim Kalibrierungsvorgang	2 Byte
16	→	Konstantlicht Schalten Ein/Aus	KNX Taster, Logik	1 Bit
17	→	Konstantlicht Dimmen relativ	4 Bit-Dimmobjekt von KNX Taster, für EIN/AUS, dimmen rauf und runter Touchdisplay	4 Bit
18	→	Konstantlicht Dimmen absolut	Logik	1 Byte
20	→	Konstantlicht Zwangsführung	KNX Taster, Logik	1 Bit
21	→	Konstantlicht Szene	Logik	1 Byte
22	←	Konstantlicht Ausgang Dimmen absolut	Dimm-Aktor für Lichtgruppe	1 Byte

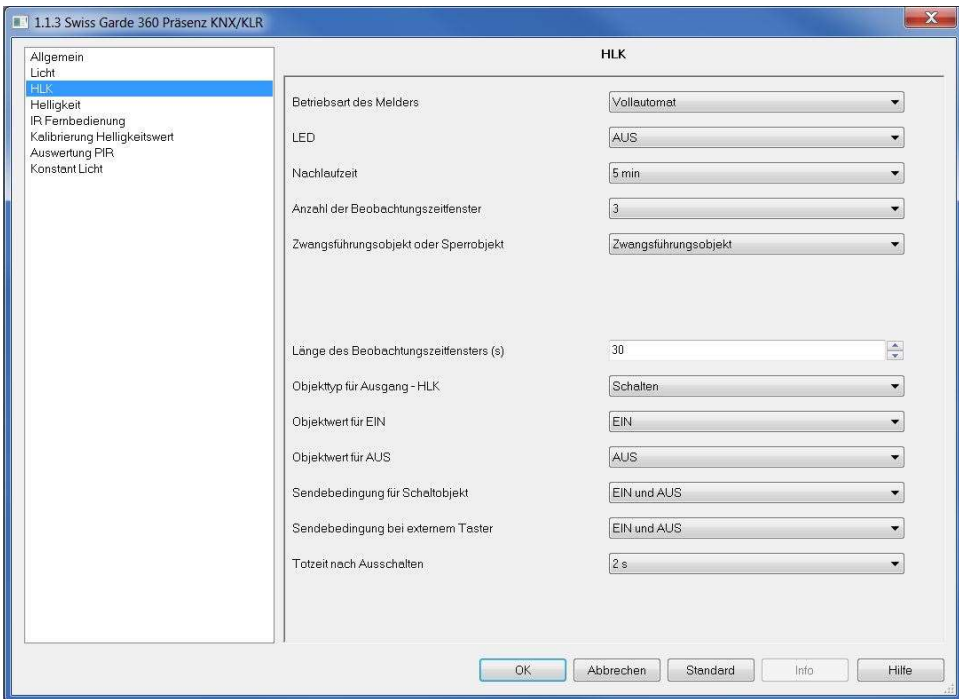
3 PARAMETER

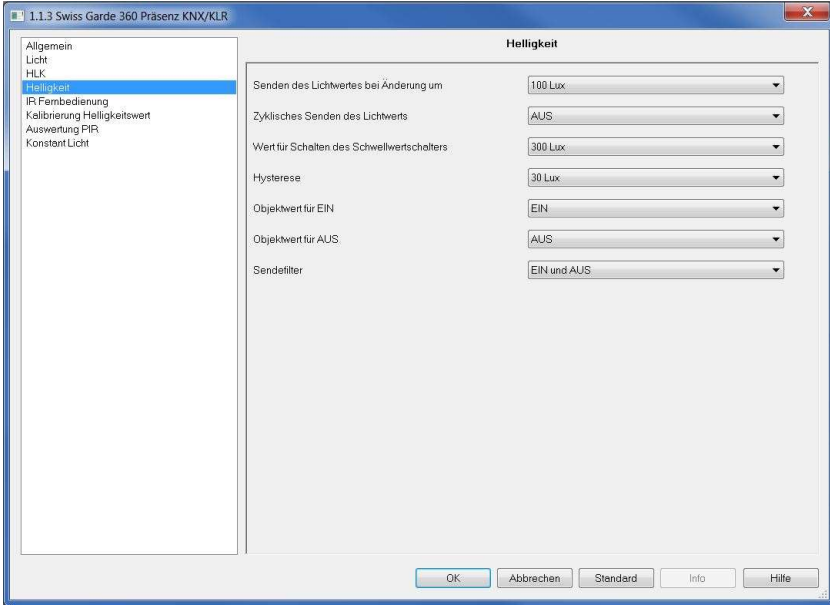
Für die Einstellung der Parameter ist das Gerät Swiss Garde 360 Präsenz KLR im Projektierungs- oder Inbetriebnahmemodus zu markieren und über den Menüpunkt *Bearbeiten* oder das Kontextmenü (rechte Maustaste) der Befehl *Parameter* auszuwählen. Es öffnet sich das Fenster *Parameter bearbeiten...* mit mehreren Unterfenstern

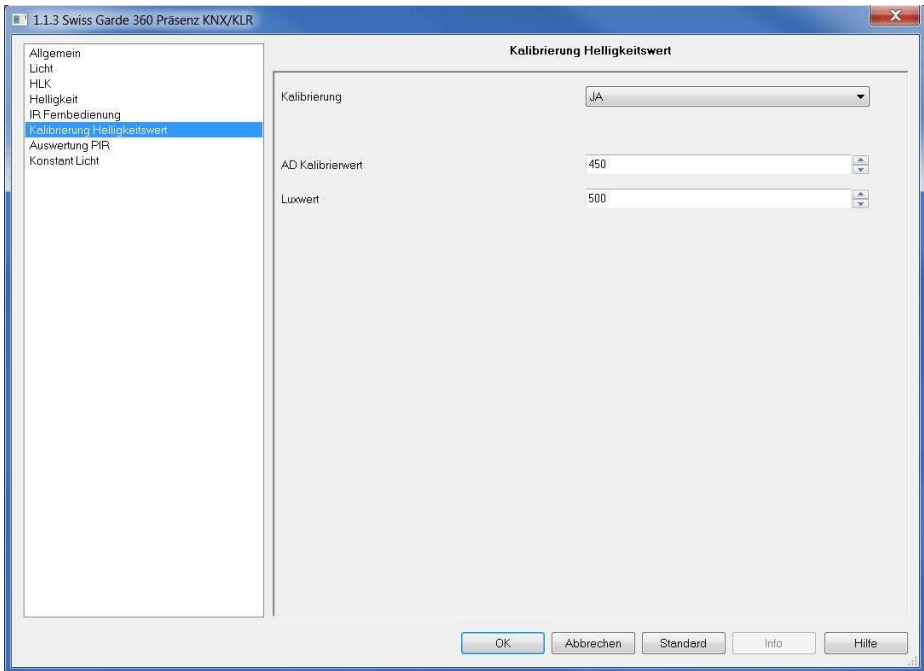
<h4>3.1 Allgemein</h4>	
<p><i>Rückfallzeit Zwangsführung</i></p>	<p>Im Menu <i>Rückfallzeit Zwangsführung</i> kann der Wert „AUS“ oder eine Zeit von 5 min bis 9 h ausgewählt werden. Dieser Parameter definiert die Zeit, welche verstreichen muss, damit sich der Melder wieder selbständig auf AUTO Betrieb einstellt, nachdem die Taste OFF oder ON an der IR Fernbedienung gedrückt worden ist.</p>

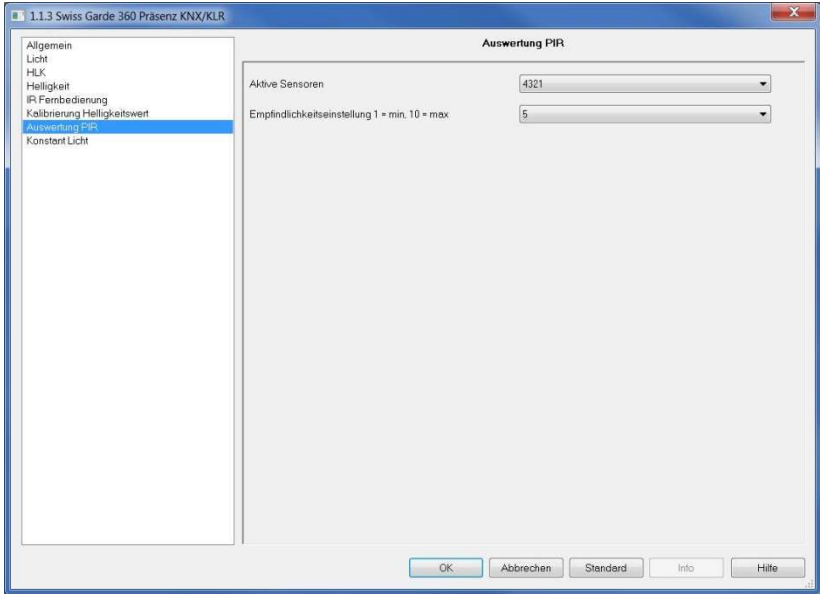
<h3>3.2 Licht</h3>	
<i>Betriebsart des Melders</i>	Stellt die Betriebsart Vollautomat oder Halbautomat ein.
<i>LED grün</i>	Diese LED kann bei Bewegungsdetektion aufblinken oder ausgeschaltet bleiben.
<i>Nachlaufzeit</i>	Die Nachlaufzeit des Lichtkanals kann hier von 1 s bis 4 h eingestellt werden
<i>Helligkeit unterhalb welcher Sensor aktiv ist</i>	Hier wird der Dämmerungswert von 10 Lux bis 2000 Lux eingestellt. Wichtig: Bei Master-Slave Betrieb sollten die Slave Melder immer auf 2000 Lux eingestellt werden (nur Bewegungsdetektion)!
<i>Helligkeit überhalb welcher ausgeschaltet wird</i>	Maximaler Lux Wert bei welchem automatisch ausgeschaltet wird, auch wenn die Nachlaufzeit noch nicht abgelaufen ist.
<i>Zwangsführungsobjekt oder Sperrobjekt</i>	Damit wird der Typ des Objekts 3 eingestellt. Siehe: OBJEKT 3 ZWANGSFÜHRUNG / SPERROBJEKT
<i>Bei Sperrobjekt = 0</i>	Auswahl einer Aktion welche bei Empfang einer 0 ausgeführt wird
<i>Bei Sperrobjekt = 1</i>	Auswahl einer Aktion welche bei Empfang einer 1 ausgeführt wird
<i>Objekttyp für Ausgang-Licht</i>	Damit wird der Typ des Objekts 0 eingestellt. Zur Auswahl stehen: Schalten, Dimmen absolut, Scene (= Szene)
<i>Objektivwert für EIN bei:</i> Objekttyp Licht = Schalten Objekttyp Licht = Dimmen Objekttyp Licht = Scene	Auswahl EIN oder AUS (EIN ist Default Wert) Dimmwert wählen von 0% bis 100% Wählen von Szene 1 bis Szene 32
<i>Objektivwert für AUS bei:</i> Objekttyp Licht = Schalten Objekttyp Licht = Dimmen Objekttyp Licht = Scene	Auswahl AUS oder EIN (AUS ist Default Wert) Dimmwert wählen von 0% bis 100% Wählen von Szene 1 bis Szene 32

<i>Sendebedingung für Schaltobjekt</i>	Sendefilter für Ausgangsobjekt 0: Ausgang – Licht – Schalten Auswahl: Ein und AUS weder EIN noch AUS; nur EIN; nur AUS
<i>Sendebedingung bei externem Taster</i>	Auswahl: Ein und AUS weder EIN noch AUS; nur EIN; nur AUS
<i>Totzeit nach Ausschalten</i>	Totzeit von 1 s bis 60 s parametrierbar. Anwendungen: Verhinderung von fälschlichem Wiedereinschalten bei: <ul style="list-style-type: none"> Abkühlenden Leuchtkörpern. Verlassen des Raumes nach Ausschalten über KNX-Taster.

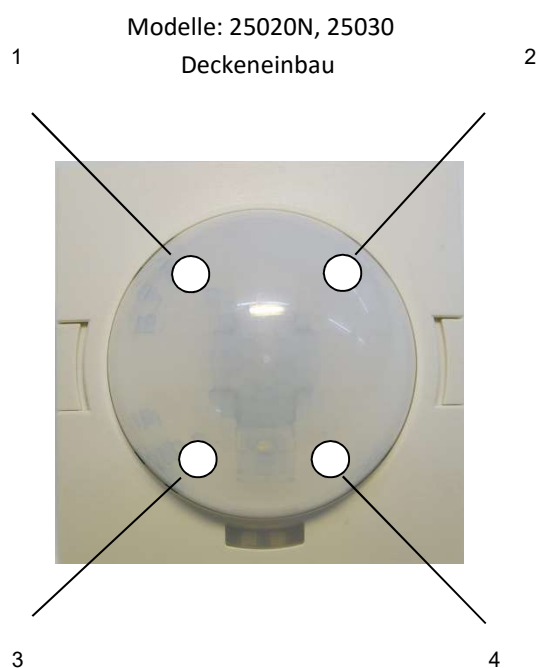
3.3 HLK	
	Alle Parameter sind identisch mit denen des Lichtkanals mit Ausnahme von:
<i>Anzahl der Beobachtungszeitfenster</i>	Die Anzahl der gewünschten Beobachtungszeitfenster kann von 1 bis 32 eingestellt werden.
<i>Länge des Beobachtungszeitfensters (s)</i>	Einstellbar von 1 s bis 30'0000 s (8.33h)
Achtung:	Einstellung für schnellste Reaktion des HLK-Kanals: <i>Anzahl Beobachtungszeitfenster: 1</i> <i>Länge des Beobachtungszeitfensters: 1 Sekunde</i>

3.4 Helligkeit / Schwellwertschalter	
	<p>Im Menu Helligkeit /Schwellwertschalter können die Parameter für die Ausgänge des Objekts 8 (<i>Schwellwertschalter Helligkeit – Schalten</i> , 1 bit) und des Objekts 9 (<i>Helligkeitswert - Helligkeitswert</i>, 2 Byte) eingestellt werden.</p>
<i>Senden des Lichtwerts bei Änderung um</i>	<p>Mit diesem Parameter kann der Lichtwert bei Überschreiten des eingestellten Schwellwertes + Änderung automatisch über das Objekt 9 (<i>Helligkeitswert</i>) gesendet werden. Werte von 10 Lux bis 1800 Lux und „AUS“ sind einstellbar. Der Wert der Änderung bezieht sich auf den eingestellten Schwellwert.</p>
<i>Zyklisches Senden des Lichtwerts</i>	<p>Werte von 5 s bis 30 min und „AUS“ parametrierbar</p>
<i>Wert für Schalten des Schwellwertschalters</i>	<p>Von 10 Lux bis 2000 Lux parametrierbar</p>
<i>Hysterese</i>	<p>Von 5 Lux bis 200 Lux sind parametrierbar</p>
<i>Objektwert für EIN</i>	<p>Auswahl: „EIN“ oder „AUS“</p>
<i>Objektwert für AUS</i>	<p>Auswahl: „AUS“ oder „EIN“</p>
<i>Sendefilter</i>	<p>Auswahl: „Ein und AUS“; „weder EIN noch AUS“; „nur EIN“; „nur AUS“</p>

<h3>3.5 Kalibrierung Helligkeitswert</h3>	
<i>Kalibrierung</i>	<p>„NEIN“ : Fabrikkalibrierung ist aktiv (Default Wert)</p> <p>Rücksetzung auf Fabrikkalibrierung: Dies ist jederzeit möglich mit der Einstellung „NEIN“ und anschließender Neuprogrammierung des Melders.</p> <p>„JA“: bei dieser Option öffnen sich zwei weitere Fenster:</p> <p>„AD Kalibrierwert“ und „Luxwert“.</p>
<i>AD Kalibrierwert</i>	<p>AD Kalibrierwert (Kommunikationsobjekt 10) in der ETS auslesen und im Fenster eintragen.</p> <p>Achtung: Im Menu <i>Wert lesen/senden</i> Typ 7.001 2 byte Zähler ohne Vorzeichen verwenden! Der gelesene AD Wert erscheint dann im Menu <i>empfangener Wert</i> als z.B. 739 Impulse</p>
<i>Luxwert</i>	<p>Mit Luxmeter Referenz-Helligkeit messen und im Fenster Luxwert eintragen</p>
	<p>Weitere Details siehe Objektbeschreibung „AD Kalibrierwert“</p>

3.6 Auswertung PIR	
Aktive Sensoren	Die 3 (4) PIR Sensoren sind einzeln oder in Gruppen aktivierbar. Die Nummern 1,2,3,(4) entsprechen den Positionen 1,2,3,(4) gemäss den Abbildungen unten.
Empfindlichkeitseinstellung 1 = min, 10 = max	Die Empfindlichkeit kann von 1 bis 10 eingestellt werden. Default Wert ist 5

Nummerierung PIR Sensoren



Die PIR-Sensoren 1 2 3 (4) können einzeln oder in Gruppen aktiviert werden.
Die 4 bzw. 3 Positionen sind in den beiden Abbildungen oben ersichtlich.

3.7 Konstantlichtregelung

1.1.3 Swiss Garde 360 Präsenz KNX/KLR

Konstant Licht

Zeit für zyklisches Senden	Kein zyklisches Senden
Einschaltwert	100%
Zeit nach Einschalten bis Beginn der Regelung	10 s
Zwangsführung bei Ein	Keine Reaktion
Zwangsführung bei Aus	Keine Reaktion
Zeit für relatives Dimmen	8 s
Sollwert übernehmen nach	5 s
Geänderten Sollwert im Flash speichern	gesperrt
Scene	Ausgeschaltet
PID parameter	Standard

OK Abbrechen Standard Info Hilfe

3.8 Konstant Licht Parameter	
<i>Konstant Licht Regler</i>	Dieser Parameter wählt für die ganze Konstantlichtregelung ob sie eingeschaltet oder ausgeschaltet ist.
<i>Sende Differenz</i>	Diese ist zwischen 1% und 100% änderbar. Dieser Wert bestimmt das Toleranzfenster welches überschritten werden muß, um einen neuen Helligkeitswert zu senden.
<i>Voreingestellter Sollwert</i>	Dieser in ETS voreingestellter Wert ist das Regelziel für die Konstantlichtregelung. Dieser Wert kann mit den Dimmobjekten 17 und 18 geändert werden.
<i>Konstantlicht schalten mit</i>	Das Aktivieren der Konstantlichtregelung und somit das Einschalten des Lichts kann von 3 unterschiedlichen Quellen erfolgen, welche hier ausgewählt werden: Objekt 16, Bewegungsmelder Licht, Bewegungsmelder HLK.
<i>Zeit für zyklisches Senden</i>	Bestimmt mit welcher Zykluszeit der letzte Helligkeitswert wiederholt wird auch wenn er sein Toleranzfenster nicht überschritten hat. Das zyklische Senden kann auch unterbunden werden.
<i>Einschaltwert</i>	Mit diesem Wert kann ein Einschaltwert von 1% bis 100% festgelegt werden.
<i>Zeit nach Einschalten bis Beginn der Regelung</i>	Mit diesem Parameter wird die Zeit eingestellt, welche nach dem Einschalten bis zum Beginn der Regelung vergehen muß.
<i>Zwangsführung bei Ein</i>	Mit diesem Parameter wird die Reaktion der Konstantlichtregelung auf den Empfang des Zwangsführungswertes festgelegt. Einstellbare Werte sind: Keine Reaktion, Geringste Helligkeit, Grösste Helligkeit
<i>Zwangsführung bei Aus</i>	Mit diesem Parameter wird die Reaktion der Konstantlichtregelung auf den Empfang des Zwangsführungswertes festgelegt.
<i>Zeit für relatives Dimmen</i>	Mit diesem Parameter kann die Zeit für relatives Dimmen eingestellt werden.
<i>Sollwert übernehmen nach</i>	Mit diesem Parameter wird die Zeit eingestellt welche ohne Sollwertänderung vergehen muß um den neuen Sollwert dauerhaft zu übernehmen.
<i>Geänderten Sollwert im Flash speichern</i>	Mit diesem Parameter wird festgelegt ob der neue Sollwert im Flash den Default Sollwert überschreibt oder nicht.
<i>Szene</i>	Mit diesem Parameter werden verschiedene Helligkeiten als Szenen eingestellt. Diese können über das Objekt 21 abgerufen werden.

3.8 Konstant Licht Parameter (Fortsetzung)	
<i>Totband</i>	<p>Totband ist der Bereich in welchem sich der aktuelle Istwert bewegen kann ohne dass eine Nachregelung erfolgt. Dabei wird der Istwert zum Vergleich mit dem aktuellen Istwert herangezogen auf welchen zuletzt geregelt wurde. Die Voreinstellung ist 2.</p> <p>Der Luxwert des Totbandes ist abhängig von der aktuellen Helligkeit (letzter Istwert auf den geregelt wurde). Da unser Helligkeitsempfinden logarithmisch ist, ist diese Funktion auch nicht linear.</p> <p><u>Beispiel:</u></p> <p>Der Lux-Wert des Totbandes ergibt sich aus der folgenden Tabelle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Totband Parameter = 2 • Helligkeit = 500 Lux <ul style="list-style-type: none"> ⇒ Toleranz +/- 24 Lux <p>In diesem Beispiel kann sich der Istwert in einem Bereich von 476 Lux bis 524 Lux bewegen ohne eine Änderung am Regler zu bewirken.</p>
<i>Zyklus Zeit</i>	<p>Die Zykluszeit ist in Millisekunden angegeben. Das ist die zyklische Zeit wann der Regler seine Werte aktualisiert.</p>

Abhängigkeit des Totbandwertes von der Helligkeit

Helligkeit Lux +/- Toleranz Lux (Totband)

		Totband									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Helligkeit	100	2	5	7	10	12	15	17	20	23	26
	200	5	9	14	19	24	30	35	40	46	52
	300	7	14	21	29	37	44	52	61	69	78
	400	9	19	29	39	49	59	70	81	92	104
	500	12	24	36	48	61	74	87	101	115	129
	600	14	28	43	58	73	89	105	121	138	155
	700	16	33	50	68	85	104	122	142	161	181
	800	19	38	57	77	98	119	140	162	184	207
	900	21	42	64	87	110	133	157	182	207	233
	1000	23	47	72	96	122	148	175	202	230	259
	1100	26	52	79	106	134	163	192	222	253	285
	1200	28	57	86	116	146	178	210	243	276	311
	1300	30	61	93	125	159	193	227	263	299	337
	1400	33	66	100	135	171	207	245	283	322	362
	1500	35	71	107	145	183	222	262	303	345	388
	1600	37	75	114	154	195	237	280	324	368	414
	1700	40	80	122	164	207	252	297	344	391	440
	1800	42	85	129	174	220	267	315	364	414	466
	1900	44	90	136	183	232	281	332	384	438	492
	2000	47	94	143	193	244	296	350	405	461	518

4 FUNKTIONALE BLÖCKE

Die Funktionalität des Bewegungsmelders lässt sich in folgende Blöcke gliedern:

- Bewegungsdetektion
- Helligkeitsmesser
- Lichtsteuerkanal
- HLK Steuerkanal (mit Präsenzfunktion)
- Beleuchtungsabhängiger Schwellwertschalter
- 1-Kanal Konstantlichtregelung

Der Bewegungsmelder sowie der Helligkeitsmesser (Lux) wirken jeweils auf den Licht Kanal und den HLK Kanal unabhängig.

Die Konstantlichtregelung erhält ihren Istwert von der gemeinsamen Helligkeitsmessung. Das Einschalten (Starten der Konstantlichtregelung) sowie das Ausschalten (Stoppen) kann über das Objekt 16, den Lichtkanal oder über den HLK Kanal erfolgen.

Nach Einschalten/Rückkehr der Busspannung kommt es aufgrund des Einschwingverhaltens der internen Schaltung in der Regel zu einem Einschaltvorgang.

4.1 LICHT STEUERKANAL

Der Licht Steuerkanal hat zwei Betriebsarten welche über den Parameter *Betriebsart des Melders* eingestellt werden.

Die möglichen Einstellungen sind:

- Vollautomat
- Halbautomat

Die Unterschiede zwischen den Betriebsarten Vollautomat und Halbautomat sind folgende:

- Der Vollautomat kennt drei Betriebszustände: Bereit, Aktiv und Passiv
- Der Halbautomat kennt zwei Betriebszustände: Bereit und Aktiv
- Der Halbautomat schaltet bei detektierter Bewegung nicht selbstständig das Licht ein. Dies kann nur über einen externen Taster geschehen.
- Beim Vollautomat wirkt die Fernsteuerung auf das Zwangsführungsobjekt mit den Werten EIN, AUS und AUTO.
- Beim Halbautomaten wirkt die Fernsteuerung auf den Eingang für externen Schalter als EIN oder AUS. AUTO hat dabei keine Funktion.

4.1.1 OBJEKT 0 AUSGANG – LICHT – SCHALTEN

← Ausgang 1Bit

In dieser Betriebsart führt jede erkennbare Bewegung dazu, dass das Ausgangsobjekt 0:

„Ausgang-Licht-Schalten“ einen „EIN“ Befehl sendet und damit startet gleichzeitig die Nachlaufzeit. Die Nachlaufzeit wird mit Parameter *Nachlaufzeit* eingestellt.

Nach Ablauf der Nachlaufzeit wird auf dem Ausgangsobjekt ein „AUS“ Befehl gesendet.

4.1.2 OBJEKT 1 EXTERNER SCHALTER / STATUS - LICHT – SCHALTEN

→ Eingang 1 Bit

Das Empfangsobjekt 1 „externer Schalter / Status“ kann auf zwei unterschiedliche Arten verwendet werden:

- als Eingang für einen externen Schalter welcher das Licht direkt schaltet
- als Eingang um den Status oder den Schalteingang eines Aktors zu empfangen

In beiden Fällen führt ein empfangenes Telegramm mit dem Wert EIN dazu den Melder in den Zustand „Licht eingeschaltet“ und ein AUS in den Zustand „bereit“ wechseln zu lassen. Ob bei den Zustandsübergängen die Kommandos zum Licht Ein- oder Ausschalten gesendet werden, hängt vom Parameter „Sendebedingung für externen Taster“ ab.

Nach dem empfangenen EIN Telegramm beginnt die Nachlaufzeit wie wenn eine Bewegung erkannt worden wäre. Danach wird automatisch ausgeschaltet.

Nach einem AUS Telegramm verweilt der Melder in seinem Passivzustand in welchem er keine Bewegung detektiert. Danach ist der Melder wieder bereit Bewegung zu detektieren.

Die Passivzeit wird durch den Parameter „Totzeit nach Ausschalten“ gesteuert.

4.1.3 OBJEKT 2 EXTERNE BEWEGUNG - LICHT – SCHALTEN

→ Eingang 1 Bit

Über das Objekt 2 „externe Bewegung-Licht-Schalten“ kann ein zusätzlicher Melder angeschlossen werden. Diese empfangene detektierte Bewegung wird gleich behandelt wie die eigene detektierte Bewegung und ist dieser immer parallel geschaltet.

Dieses Objekt wird bei einer **Master-Slave Konfiguration** wie folgt verwendet:

Slave Geräte: *Ausgang-Licht-Schalten* (Objekt 0) aller Slave Geräte mit *externe Bewegung* (Objekt 2) des Mastergerätes verknüpfen.

Nachlaufzeit auf 1 s (= Minimalwert) stellen.

Helligkeitsschwelle auf 2000 Lux stellen.

Totzeit nach Ausschalten auf gewünschten Wert parametrieren. Damit kann eine Überlastung auf dem Bus wegen zu vieler EIN/AUS Telegrammen vermieden werden.

Master Gerät: Eingang *externe Bewegung-Licht-Schalten* (Objekt 2) des Mastergerätes verknüpfen mit allen *Ausgängen-Licht-Schalten* (Objekt 0) der Slave Geräte.

4.1.4 OBJEKT 3 EINGANG - LICHT - ZWANGSFÜHRUNG / SPERREN

Die Bedeutung dieses Objekts wird durch den Parameter *Licht* ⇔ *Zwangsführungsobjekt oder Sperrobjekt* bestimmt.

Zwangsführungsobjekt:

→ Eingang 2 Bit

Das Objekt 3 als „Zwangsführung“ kennt 3 Werte (2 bit Befehl) welche empfangen werden können:

- (1) Zwangsführung EIN (control = 1, value = 1). Dabei wird bedingungslos auf dem Ausgangsobjekt ein „EIN“ Befehl gesendet. Die Auswertung wird danach unterbunden und die *Rückfallzeit Zwangsführung* beginnt. Sollte nach Ablauf der Rückfallzeit auf dem Zwangsführungsobjekt nichts empfangen werden, wird der Normalbetrieb wieder aufgenommen.

- (2) Zwangsführung AUS (control = 1, value = 0). Dabei wird bedingungslos auf dem Ausgangsobjekt ein „AUS“ Befehl gesendet. . Die Auswertung wird danach unterbunden und die Rückfallzeit Zwangsführung beginnt. Sollte nach Ablauf der Rückfallzeit auf dem Zwangsführungsobjekt nichts empfangen werden, wird der Normalbetrieb wieder aufgenommen.
- (3) Zwangsführung AUTO (control = 0 value = 0). Danach wird der normale Betrieb des Melders wieder aufgenommen.

Sperrobject:

→ Eingang 1 Bit

Das Objekt 3 als „Sperrobject“ kennt 2 Werte (1 bit Befehl) welche empfangen werden können:

„0“ und „1“

Die Reaktion auf den Empfang eines Schalttelegrammes auf diesem Objekt wird durch zwei zusätzlich eingeblendete Parameter geregelt.

Licht ⇔ *Bei Sperrobject = 0*, und *Licht* ⇔ *Bei Sperrobject = 1*

Beide Parameter können eine der folgenden Reaktionen festlegen:

- Zwangsführung EIN
- Zwangsführung AUS
- AUTO
- Verriegeln(aktuellem Schaltzustand)
- keine Aktion

Achtung: Bei falscher Einstellung der Parameter, z.B. Sperrobject, Verriegeln bei 0 und keine Aktion 1 und abgeschalteter Rückfallzeit kann die Funktionalität komplett ausgeschaltet werden!

4.2 HLK KANAL

Der HLK Kanal hat die gleichen Objekte und gleichen Betriebsarten wie der Lichtkanal. Der HLK Kanal funktioniert auch identisch wie dieser. Einzig die Bewegungsdetektion ist in der Funktion erweitert. Die Bewegungsdetektion ist durch eine „Länger anwesend Detektion“ ersetzt worden.

Dies erfolgt indem über mehrere gleichlange Beobachtungszeitfenster in jedem Zeitfenster mindestens ein Mal Bewegung festgestellt werden muss.

Die Parameter dafür sind:

Anzahl der Beobachtungszeitfenster und Länge des Beobachtungszeitfensters (s)

Die Gesamtzeit ist das Produkt aus den zwei Parametern und kann um die Dauer eines Beobachtungszeitraumes variieren.

4.2.1 OBJEKT 4 AUSGANG - HLK – SCHALTEN

← Ausgang 1Bit

Das Objekt 4 „Ausgang-HLK-Schalten“ ist ähnlich dem Objekt 0 „Ausgang-Licht-Schalten“ besitzt aber noch zusätzliche Funktionen (siehe Parameter HLK Seite 8).

4.2.2 OBJEKT 5 EXTERNER SCHALTER / STATUS – HLK

Das Objekt 5 „externer Schalter/Status-HLK“ ist identisch mit dem Objekt 1 „externer Schalter/Status-Licht“.

4.2.3 OBJEKT 6 EXTERNE BEWEGUNG - HLK

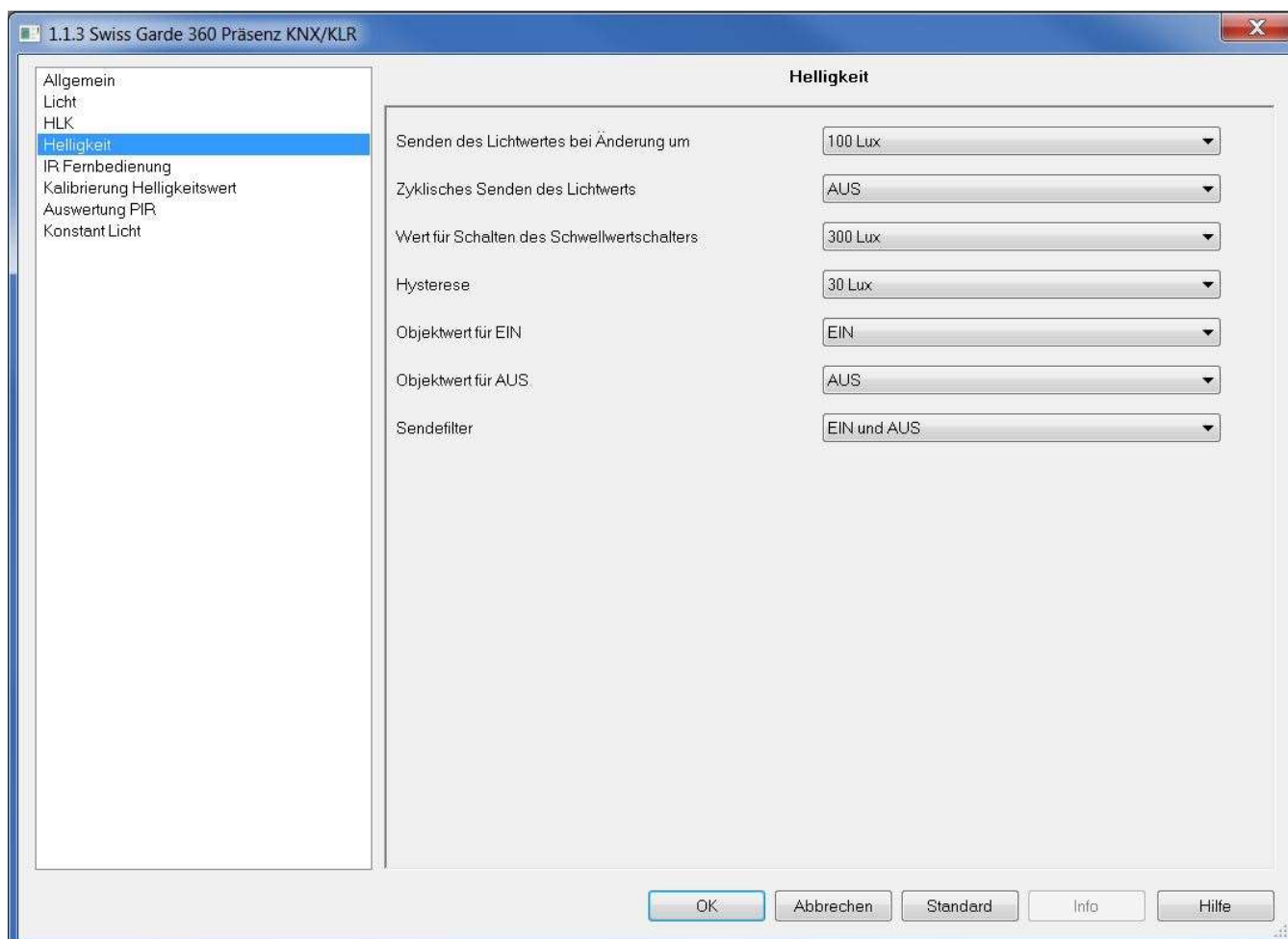
Das Objekt 6 „externe Bewegung-HLK-Schalten“ ist identisch mit dem Objekt 2 „externe Bewegung-Licht-Schalten“.

4.2.4 OBJEKT 7 ZWANGSFÜHRUNG – HLK / SPERREN

Das Objekt 7 „Zwangsführung-HLK / Sperren“ ist identisch mit dem Objekt 3 „Zwangsführung-Licht / Sperren“.

4.3 HELLIGKEIT SCHWELLWERTSCHALTER

Dieser Block hat zwei Ausgangsobjekte: Schwellwertschalter und Helligkeitswert



4.3.1 OBJEKT 8 SCHWELLWERTSCHALTER HELLIGKEIT – SCHALTEN

← Ausgang 2 Byte

Dieses Ausgangsobjekt 8 sendet ein „EIN“ wenn die gemessene Helligkeit größer ist als der Parameter *Wert für Schalten des Schwellwertschalters*. Beim Unterschreiten des Wertes *Schwellwert für Einschalten* – (minus) Parameter *Hysterese* wird ein „AUS“ gesendet.

4.3.2 OBJEKT 9 HELLIGKEITSWERT

← Ausgang 2 Byte

Dieses Ausgangsobjekt 9 sendet den aktuell gemessenen Helligkeitswert in Lux. Das Senden wird veranlasst bei Änderungen welche größer als der Parameter *Senden des Lichtwertes bei Änderung um* oder zyklisch mit der vorgegebenen Zeit für *Zyklisches Senden des Lichtwerts*.

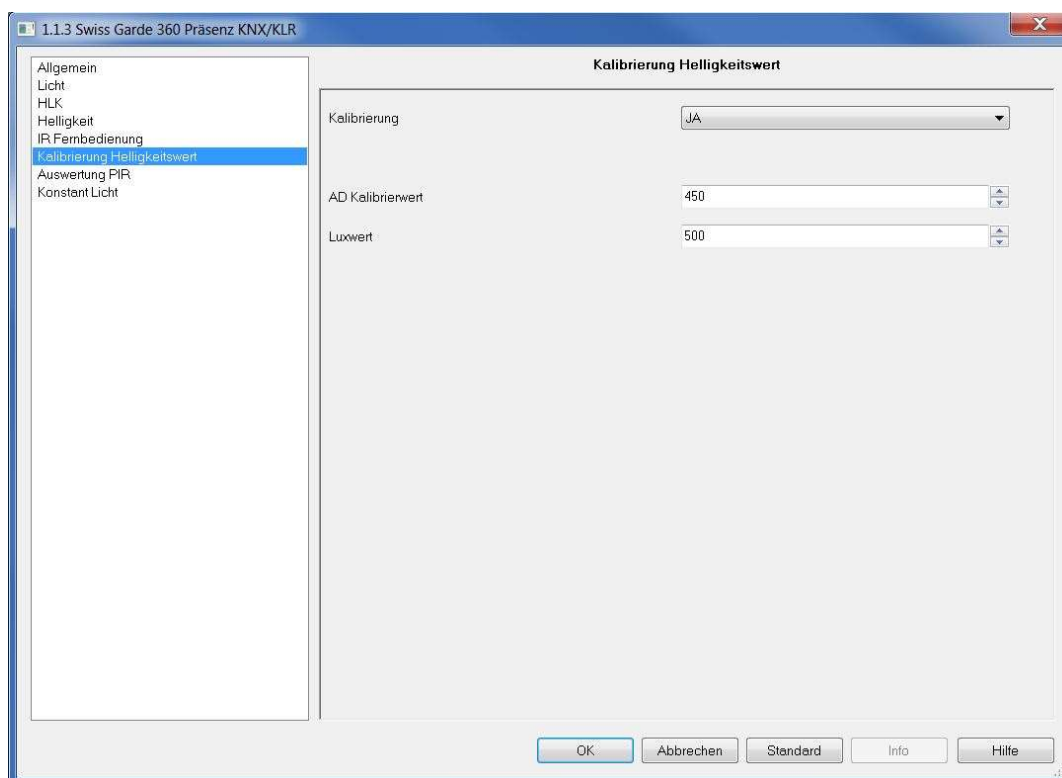
Wenn die Zykluszeit auf „AUS“ gesetzt ist, wird nicht zyklisch gesendet.

4.4 AD KALIBRIERWERT

Dieses Objekt 10 sendet nicht selbstständig. Es kann nur gelesen werden. Sein vorzeichenloser 16 Bit Wert stellt den momentanen Wert des AD Wandlers für die Helligkeitsmessung dar.

Die Helligkeitsmessung kann folgendermaßen kalibriert werden.

1. Mit einem separatem Luxmeter das auf die Tischplatte einfallende Licht messen. Dies entspricht dem Referenz Luxwert.
2. AD Kalibrierwert (Kommunikationsobjekt 10) in ETS auslesen.
Achtung: Im Menu *Wert lesen/sendet* Typ **7.001 2 byte Zähler ohne Vorzeichen** verwenden!
Der gelesene AD Wert erscheint dann im Menu *empfangener Wert* als z.B. 739 **Impulse**
3. Die beiden Werte *Luxwert* und *AD Kalibrierwert* als Parameter unter vollem Zugriff eintragen.



4.5 OBJEKTE ZUR KONSTANTLICHTREGELUNG

4.5.1 OBJEKT 16 KONSTANT LICHT SCHALTEN EIN/AUS

→ Eingang 1 Bit

Dieses Objekt empfängt einen Schaltbefehl um die Konstantlichtregelung ein- und auszuschalten.

Alternativ kann über den Parameter *Konstantlicht schalten mit* der Bewegungsmelder als Schaltquelle verwendet werden.

4.5.2 OBJEKT 17 KONSTANT LICHT - DIMMEN RELATIV

→ Eingang 4 Bit

Über dieses Objekt wird der aktuelle Sollwert mit relativem Dimmen in 1% Schritten geändert. Mit einem KNX-Taster kann der neue Konstantlicht Sollwert bequem eingedimmt werden.

Der neue Licht-Istwert kann anschliessend über das Kommunikations-Objekt 9: *Helligkeitswert auslesen* auf einem KNX Touch-Panel angezeigt werden.

Wichtig: im Menu *Konstantlicht* kann beim Parameter *Sollwert übernehmen nach* die Zeit eingegeben werden während der der Regler ausgeschaltet bleibt. Nach Ablauf dieses Zeitintervalls wird der neue Sollwert ins RAM geschrieben (nicht ins Flash!).

Achtung: Dieser neue Sollwert bleibt im RAM gespeichert. Der ursprünglich in der ETS definierte Sollwert geht dabei verloren! Letzterer kann nur mit erneuter Programmierung des Melders wieder hergestellt werden.

4.5.3 OBJEKT 18 KONSTANT LICHT - DIMMEN ABSOLUT

→ Eingang 1 Byte

Über dieses Objekt kann ein neuer Sollwert in % eingegeben werden.

4.5.4 OBJEKT 20 KONSTANT LICHT - ZWANGSFÜHRUNG

→ Eingang 1 Bit

Bei den Werten Ein und AUS wird entsprechend den Parametern „Zwangsführung bei Ein“ bzw. „Zwangsführung bei Aus“ reagiert. Einstellbar ist „Keine Reaktion“, „Geringste Helligkeit“, „Grösste Helligkeit“.

4.5.5 OBJEKT 21 KONSTANT LICHT - SZENE

→ Eingang 1 Byte

Szenenauswahl Eingang. 8 per ETS einstellbare Szenen wählbar. Dieses Objekt schaltet nicht, sondern ändert nur den Sollwert.

4.5.6 OBJEKT 22 KONSTANT LICHT - AUSGANG

← Ausgang 1 Byte

Über dieses Objekt wird ein Dimmaktor mit absolutem Dimmen angesteuert.